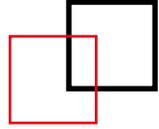
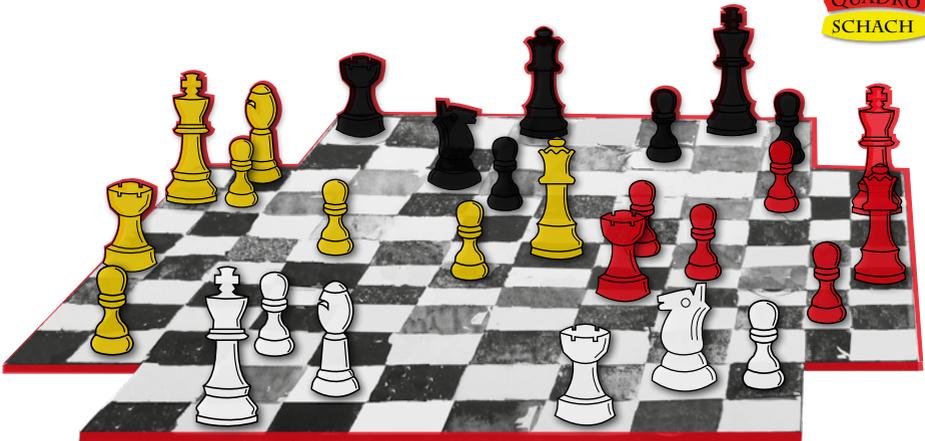


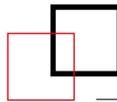
# QUADRO

## SCHACH und DAME



**SPIELANLEITUNG** 2  
**GAME MANUAL** 13

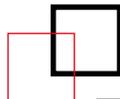




## INHALTSVERZEICHNIS

Was ist QuadroSchach?	3
Spielziel, -verlauf und -ende	3
• 4 Spieler	4
Spielvarianten	
• 3 Spieler	5
• 2 Spieler	5
• Teambildung	6
• Varianten beim Doppel	7
Was ist QuadroDame?	8
Spielziel, -verlauf und -ende	8
• 4 Spieler	9
Spielvarianten	
• 3 Spieler	10
• 2 Spieler	10
• Teambildung	11
QuadroSchach und QuadroDame – einzigartig – universell – vielseitig	12





## WAS IST QuadroSchach?

„QuadroSchach“ ist nach den Grundregeln des konventionellen Schachspiels aufgebaut. Die besondere Form des Spielfeldes, mit 128 Feldern, ermöglicht das Schachspielen mit vier, drei oder zwei Mitspielern. Die Zuordnung der Startpositionen für die mehrfarbigen Figurensätze hängt von der Anzahl der Mitspieler ab.

***QuadroSchach spielen mit Strategie und Fairness macht Spaß,  
bringt Action und gute Laune!***

Sollten Sie die Grundregeln oder Grundsätze vom normalen Standardschach kennen, sind Sie in der Lage beim QuadroSchach sofort einzusteigen. Die zahlreichen Figuren auf dem Spielfeld bieten Ihnen interessante Schachzüge mit großen Überraschungen.

## SPIELZIEL, -VERLAUF UND -ENDE

Gewonnen hat der Spieler, der den letzten verbleibenden Mitspieler Matt setzt!

Gespielt wird im Kreis links, im Uhrzeigersinn herum, ein Spieler zieht nach dem anderen. (wahlweise auch rechts herum)

Wichtig ist die Schachmeldung, da die Schachstellung manchmal übersehen wird. Ohne Schachmeldung darf kein König geschlagen werden.

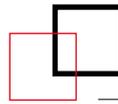
### ***Ein Spieler ist matt,***

- wenn ein Schach (mögliches Schlagen eines Königs) gegen seinen König nicht durch Schlagen der Angreiferfigur, Wegzug des Königs oder Abdecken verhindert werden kann. Dies bedeutet normalerweise das Aus für den König, es sei denn, ein anderer Mitspieler befreit ihn durch einen Hilfszug aus dieser Lage (bei zwei Spielern nicht möglich). Wenn diese Hilfe nicht erfolgt, so ist er matt gesetzt und muss alle seine Figuren vom Spielfeld entfernen, wenn er an der Reihe ist. Das Spiel wird fortgesetzt.

### ***Ein Spiel ist unentschieden (ist Remis),***

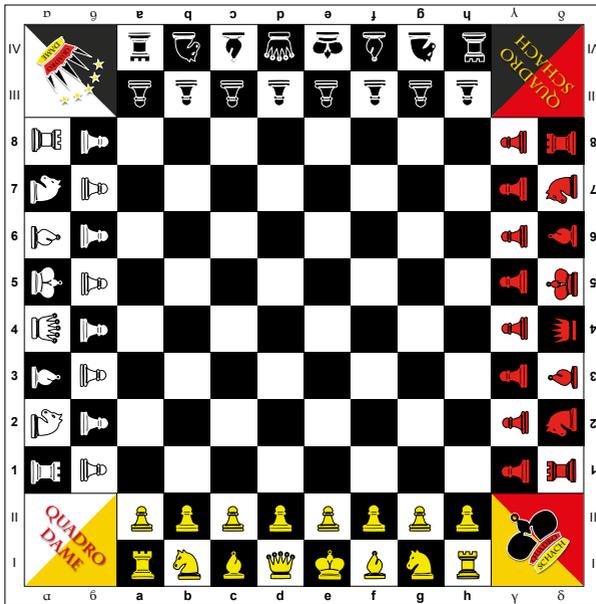
- wenn die Spieler dies untereinander vereinbaren.
- wenn der Spieler, der am Zug ist, keinen regelgemäßen Zug mehr zur Verfügung hat und sein König nicht im Schach steht. Eine solche Stellung heißt „Pattstellung“. Damit ist die Partie sofort beendet.





- sobald eine Stellung entstanden ist, in welcher keiner der Spieler den gegnerischen König mit irgendeiner Folge von regelgemäßen Zügen Matt setzen kann. Eine solche Stellung heißt „tote Stellung“. Damit ist die Partie sofort beendet.
- falls irgendeine identische Stellung mindestens zum dritten Mal auf dem Schachbrett entstanden ist oder sogleich entstehen wird.
- falls mindestens die letzten 50 aufeinander folgenden Züge von jedem Spieler gemacht worden sind, ohne dass irgendein Bauer gezogen oder irgendeine Figur geschlagen wurde.

## 4 Spieler



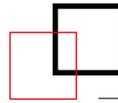
Randzonen =  $\alpha$   $\beta$   $\gamma$   $\delta$  und I II III IV

Die Figuren stehen entsprechend der farbigen Dreiecke in den Ecken des Spielbrettes, je Spieler eine Farbe.

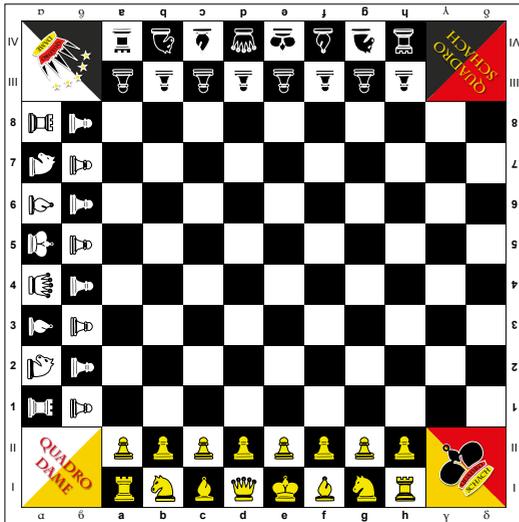
Damenaufstellung: helle Dame helles Feld - dunkle Dame dunkles Feld.

Weiß beginnt!





## SPIELVARIANTEN



### 3 Spieler

Jeder Mitspieler erhält eine Figurenfarbe seiner Wahl. Damenaufstellung: helle Dame helles Feld, dunkle Dame dunkles Feld.

Das gesamte Spielfeld wird benutzt.

Drei Partien Schach mit drei Personen sind ein idealer Ausgleich für jeden Mitspieler, um einmal die Figuren an der Zahlenseite zu bekommen, da diese Figuren gute Möglichkeiten haben, die anderen Mitspieler von der Seite oder gar von hinten anzugreifen.

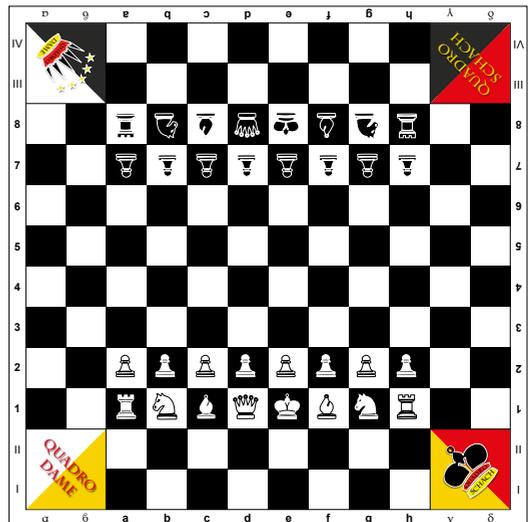
Der Spieler an der Zahlenseite eröffnet das Spiel.

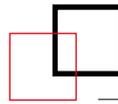
### 2 Spieler

Die Startpositionen sind fast wie auf einem normalen Spielfeld, jedoch wird das gesamte Spielfeld als Spielfläche benutzt. Die weißen Figuren stehen näher der Buchstabenseite. Gegenüber steht eine beliebige Farbe.

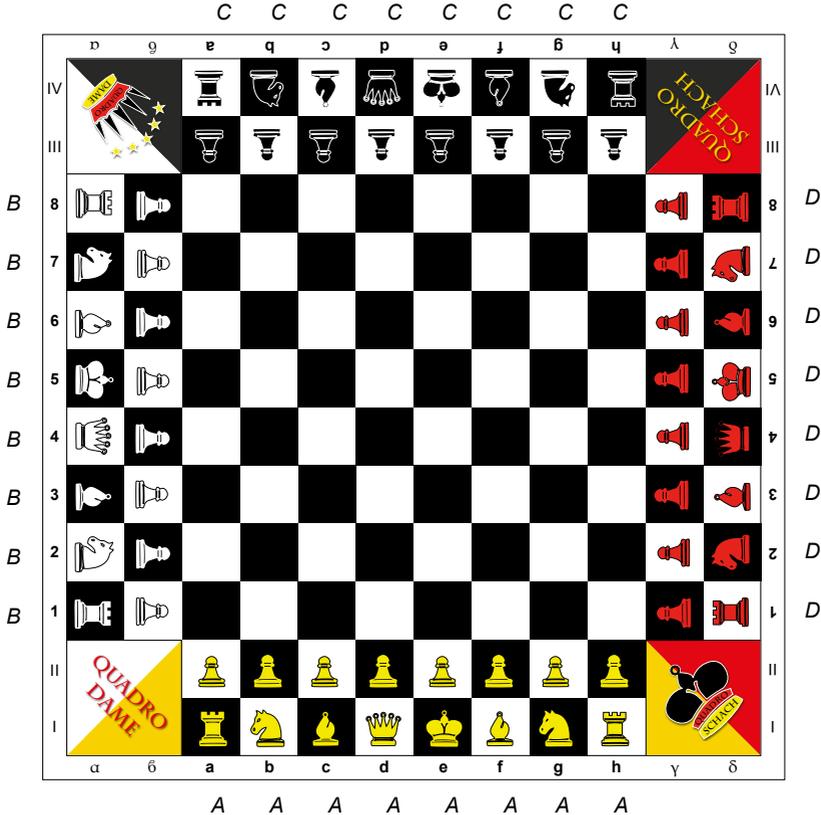
Obwohl es so aussieht, als wäre dies ein ganz gewöhnlicher Spielablauf, werden Sie durch das große Spielfeld viele neue Zugmöglichkeiten entdecken. Nutzen Sie die großen Freiheiten, um Ihren Gegner seitlich oder gar von hinten anzugreifen.

Selbstverständlich lässt sich auch auf dem QuadroSchach-Spielfeld eine gewöhnliche Partie Schach spielen, indem Sie die zusätzlichen Felder I II III IV und α β γ δ nicht benutzen.





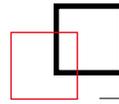
## Teambildung



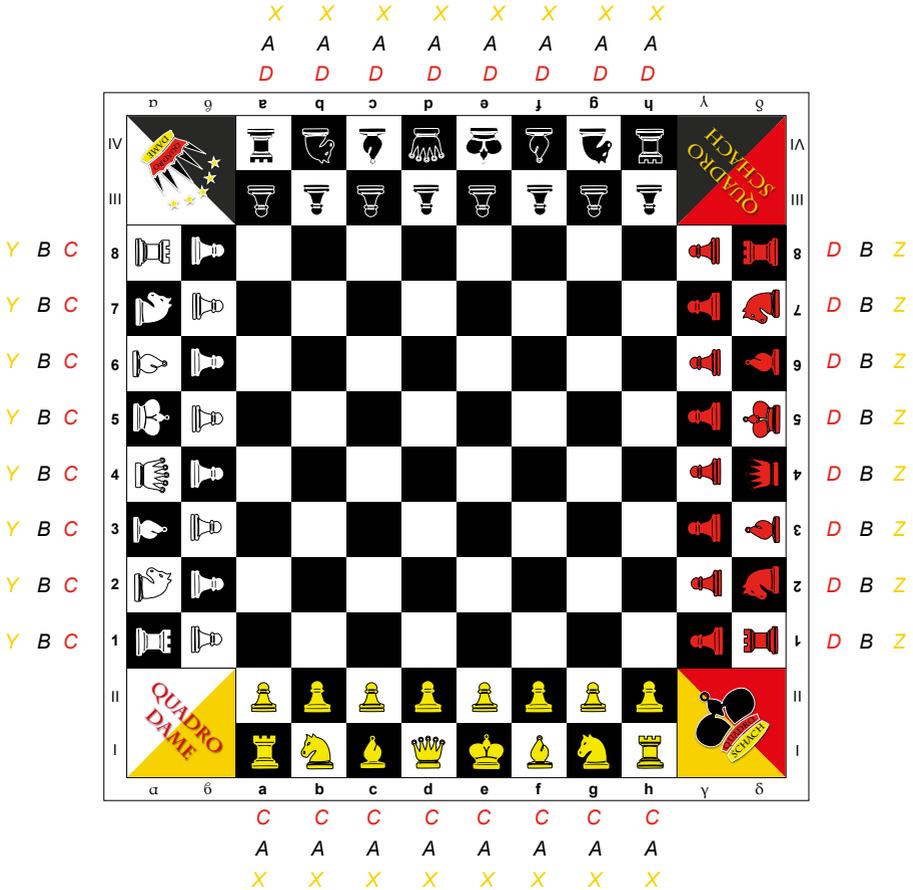
Bei vier Mitspielern können je zwei ein Team bilden z.B. A+C - B+D oder A+B - C+D. Selbstverständlich schlagen sich die Partner im eigenen Doppel nicht, sondern helfen sich.

Wird ein gegnerischer König matt gesetzt, so kann die Partie als beendet betrachtet werden. Wenn es Ihnen gefällt, können Sie auch den geschlagenen König vom Spielfeld nehmen und mit dem angeschlagenen Doppel weiterspielen, bis dessen König ebenfalls matt ist oder das gegnerische Doppel geschlagen wird.



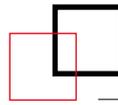


## Varianten beim Doppel



- Bei drei Mitspielern übernimmt der mutigere Schachspieler zwei Figurensätze z.B. X-X und die beiden anderen Spieler je eine Farbe Y oder Z.
- Bei zwei Mitspielern übernimmt jeder Spieler zwei Figurensätze:
  - a) Als eine schöne Variante spielt z.B. Spieler A mit Gelb und Schwarz und Spieler B mit Weiß und Rot. Hier ist dann die Reihenfolge Hell-Dunkel - Hell-Dunkel. (oder alternativ: Hell-Hell - Dunkel-Dunkel oder Weiß-Schwarz - Rot-Gelb)
  - b) Alternativ ist es auch interessant, wenn z.B. Spieler C mit Weiß und Gelb gegen Spieler D mit Rot und Schwarz spielt.  
Im Kreis links oder rechts herum gespielt, zieht somit hintereinander zweimal C-C und zweimal D-D.





## WAS IST QuadroDame?

Dame wird üblicherweise zu zweit gespielt. Bei QuadroDame ist die Besonderheit, dass man auch mit 3 oder 4 Personen spielen kann. Hierzu benötigt man für jeden Mitspieler 8 Spielsteine.

Insgesamt befinden sich im Spiel 8 weiße, 8 schwarze, 8 gelbe und 8 rote Spielsteine.

Auch bei QuadroDame können Sie sofort loslegen wenn Ihnen die Grundregeln oder Grundsätze vom normalen Damespiel geläufig sind. Die zahlreichen Figuren auf dem Spielfeld bieten Ihnen interessante Damezüge mit großen Überraschungen.

## SPIELZIEL, -VERLAUF UND -ENDE

### Grundregeln

Alle Spielsteine müssen auf den schwarzen Feldern der ersten 2 Reihen im Randbereich platziert werden (siehe nächste Seite).

Die Figuren werden auf den schwarzen Spielfeldern des Spielbrettes bewegt und dürfen nur jeweils ein Feld diagonal nach vorn gezogen werden.

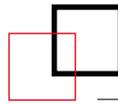
Steht in Zugrichtung ein gegnerischer Stein direkt vor dem eigenen und ist das Feld dahinter frei, darf und muss man diesen überspringen (schlagen). Der geschlagene Stein wird vom Brett entfernt. Übersieht man, dass man einen gegnerischen Stein „schlagen“ kann, darf der Gegner den Stein des vergesslichen Spielers vom Feld nehmen.

Kann man anschließend noch einmal über einen gegnerischen Stein springen, darf man das so lange tun, bis kein weiterer gegnerischer Stein mehr übersprungen und damit geschlagen werden kann.

### Die Dame...

- entsteht, wenn man mit seinem Spielstein die Grundlinie der gegnerischen Seite erreicht. Dazu legt man einen eigenen, bereits geschlagenen Stein oben auf den ersten.
- darf so viele Felder diagonal ziehen, wie sie will, auch rückwärts.
- muss jeden gegnerischen Stein überspringen, auf den Sie trifft und hinter ihm auf dem Feld stehen bleiben (der gegnerische Stein wird anschließend vom Spielfeld genommen). Das Weiterschlagen erfolgt wie im letzten Absatz der Grundregeln erklärt.



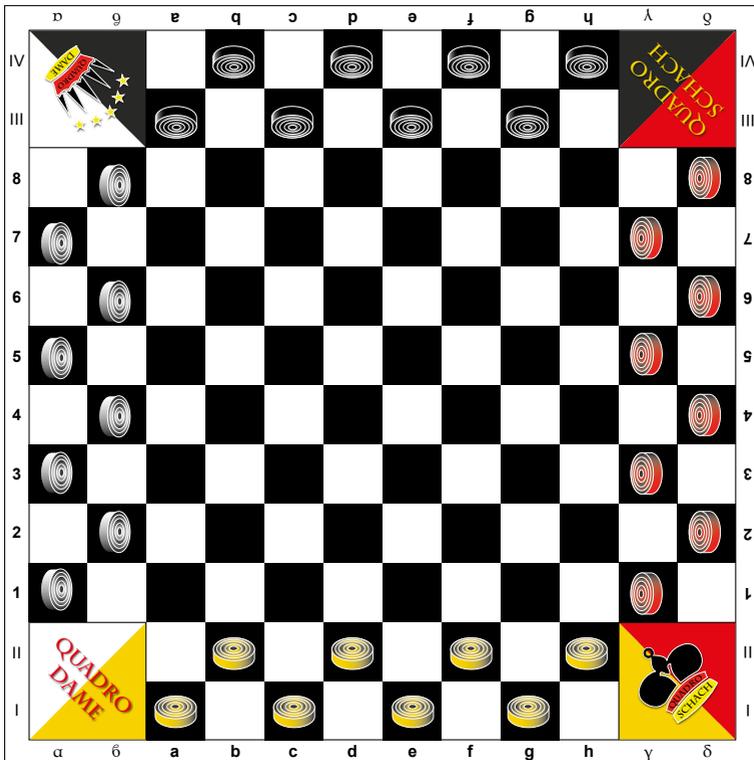


## Spielende

Sieger ist, wer alle gegnerischen Spielsteine geschlagen oder so „eingesperrt“ hat, dass sie nicht mehr ziehen können.

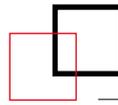
Ein Spiel endet unentschieden, wenn die Spieler es vereinbaren (z.B. wenn jeder nur noch eine Dame auf dem Brett hat).

## 4 Spieler

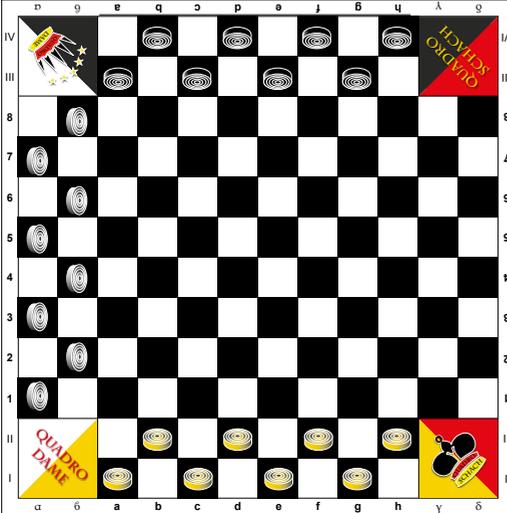


Randzonen =  $\alpha$   $\beta$   $\gamma$   $\delta$  und I II III IV





## SPIELVARIANTEN



### 3 Spieler

Eine mögliche Aufstellung wäre wie links zu sehen. Dabei stehen die weißen Spielsteine z.B. auf der Seite mit den Buchstaben, zwei weitere Farben werden im Uhrzeigersinn verteilt.

Der Spieler an der Zahlenseite beginnt.

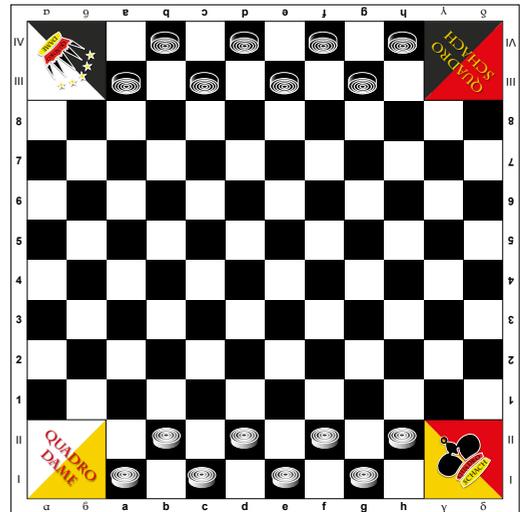
### 2 Spieler

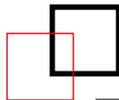
Rechts sehen Sie eine mögliche Aufstellung der Spielsteine für 2 Mitspieler.

Es kann auch mit allen hellen Steinen (weiß, gelb) auf den Reihen I, II, 1, 2 gegen alle dunklen Steine (schwarz, rot) auf den Reihen IV, III, 8, 7 gespielt werden.

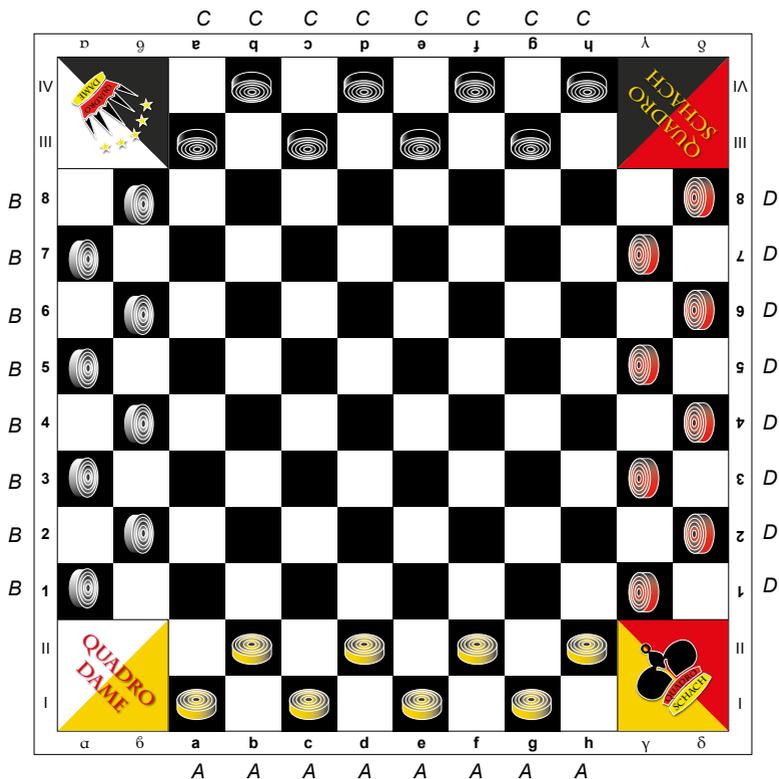
Die klassische Dame-Variante wäre mit der Anfangsaufstellung auf 3 Reihen.

Weitere Variationen sind der Phantasie der Mitspieler überlassen.



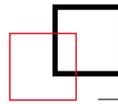


## Teambildung



- Bei vier Mitspielern bilden je zwei ein Team z.B. A+C - B+D oder A+B - C+D. Selbstverständlich schlagen sich die Partner im eigenen Doppel nicht, sondern helfen sich.
- Bei drei Mitspielern übernimmt einer der Spieler zwei Figurensätze z.B. A und C und die beiden anderen Spieler je eine Farbe B oder D.
- Bei zwei Mitspielern übernimmt jeder Spieler zwei Figurensätze z.B. Spieler 1 mit Weiß und Gelb und Spieler 2 mit Schwarz und Rot.





## QUADROSCHACH UND QUADRODAME

### EINZIGARTIG – UNIVERSELL – VIELSEITIG

- Man kann im QuadroSchach und QuadroDame noch viel eigene Kreativität spielen lassen und abgewandelte Formen entdecken, z.B. beim QuadroSchach
  - bei der Ausgangsstellung der Figuren, wie im Fischer 960 Schach
  - Spielfeld verkleinern oder mehr Figuren oder Bauern
  - Steine auf 1.+2. und 7.+8. Reihe aufstellen, freie Randfelder mit Bauern, Figuren auffüllen (nicht benutzte Figurensätze)
- In Anlehnung an Turnierschach oder Turnirdame kann man unterschiedliche Wettbewerbe austragen, z.B.
  - 4 Spieler mit einem Brett (wechselnde Partner), Sieger erhalten jeweils 2 Punkte, Verlierer 0, bei Remis jeder 1 Punkt  
erste Partie: 1+2<=>3+4, zweite Partie: 1+3<=>2+4,  
dritte Partie: 1+4<=>2+3, erzielte Punkte nach Spielen addieren, der mit den meisten Punkten gewinnt
  - Variante mit mehreren Brettern und mehreren Spielern - analog einem normalen Schachturnier (mit Einzel-oder Mannschaftswertung)
  - Schachuhren zum Einsatz bringen und Partie mit Bedenkzeit spielen (Teambildung - 2 Parteien)
  - Partie mit Benutzung einer Sanduhr (Regulierung Bedenkzeit), in ablaufender Zeit muss gezogen werden (Varianten: einmal, mehrmals umdrehen).
- Das Erlernen von Schach oder Dame lässt sich im Doppel spielerisch umsetzen. Dabei darf der Helfende im eigenen Team erklären, warum er einen Zug ausgeführt oder nicht ausgeführt hat. Er kann einen Zug des Anfängers loben oder Verbesserungen erläutern.  
Die partnerschaftliche Unterstützung macht QuadroSchach und QuadroDame unterhaltsam und hilft Anfangsschwierigkeiten leichter zu überwinden.

## QUADRO

### SCHACH und DAME

Autor: Dr. Dirk Jordan  
Design: Franziska Ullmann  
Nadine Villwock  
Sascha Heise  
Hersteller: Euro Chess International GmbH & Co. KG

📍 Oskar-Mai-Str. 6  
01159 Dresden  
☎ +49 (0) 351 41373738  
☎ +49 (0) 351 4161639  
✉ info@schachqueen.de  
🌐 www.schachqueen.de

### ACHTUNG!



#### **Kein Spielzeug für Kleinkinder!**

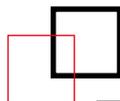
Enthält verschluckbare Kleinteile!  
Empfohlen ab 6 Jahren.



Spielanleitung:  
© 2022 by ECI GmbH & Co. KG

© QuadroSchach und QuadroDame unterliegt dem Urheberrecht! Alle Rechte vorbehalten!

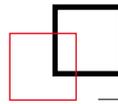




## Content

What is QuadroChess?	14
Aim, Course and End of the game	14
• 4 players	15
Game variations	
• 3 players	16
• 2 players	16
• Team building	17
• Variations at doubles	18
What is QuadroCheckers?	19
Aim, Course and End of the game	19
• 4 players	20
Game variations	
• 3 players	21
• 2 players	21
• Team building	22
QuadroChess and QuadroCheckers – unique – universal – versatile	23





## WHAT IS QuadroChess?

„QuadroChess“ is based on the basic rules of conventional chess. The special form of the board having 128 squares enables up to four players to play together. The assignment of the starting positions of the differently coloured chess pieces depends on the number of players.

***Playing QuadroChess with strategy and fairness is fun,  
gives you action and a good mood!***

If you know the basic rules of standard chess you are also able to start QuadroChess right away. The numerous chess pieces on the board offer you interesting moves with big surprises.

## AIM, COURSE AND END OF THE GAME

The player checkmating the last fellow player wins !

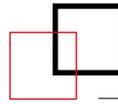
The players move their pieces clockwise (counter clockwise can be agreed, as well).

The announcement of giving check is very important since a check position can be overlooked sometimes. No king can be checkmated without a check announcement.

### ***A player is checkmate,***

- when his king is thus attacked that neither the capturing of the attacking piece, moving the king nor a covering can prevent the check position. This usually means the end of the game for this player unless another player frees him with a move (not possible with two players). If this help is not given the player is checkmate and has to remove all his chess pieces in the same turn. The game proceeds.

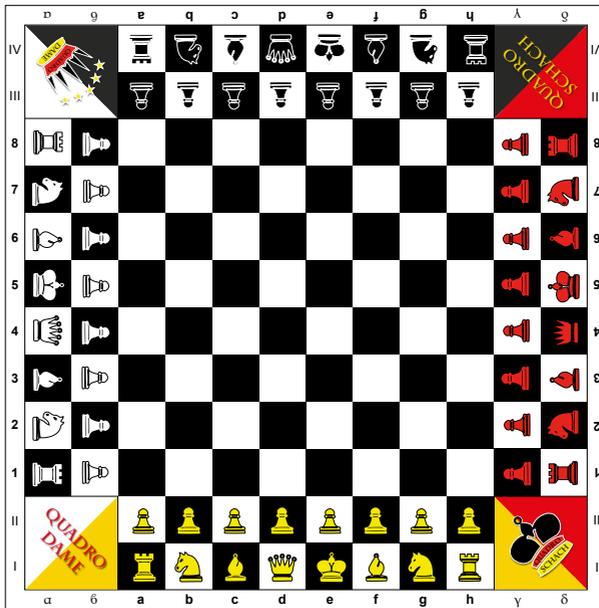




## A game is drawn,

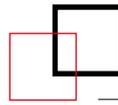
- when the players agree on it to be drawn.
- when the player who's turn it is does not have any regular move left and his king is not in check position. Such a position is called "stalemate". The game ends immediately.
- as soon as a position has occurred where no player can checkmate the opponent's king with a regular move. Such a position is called a "dead position". The game ends immediately.
- if any identical position has occurred or will occur at least three times.
- if at least the last 50 moves have been carried out by the players without a pawn being moved or a piece being captured.

## 4 players

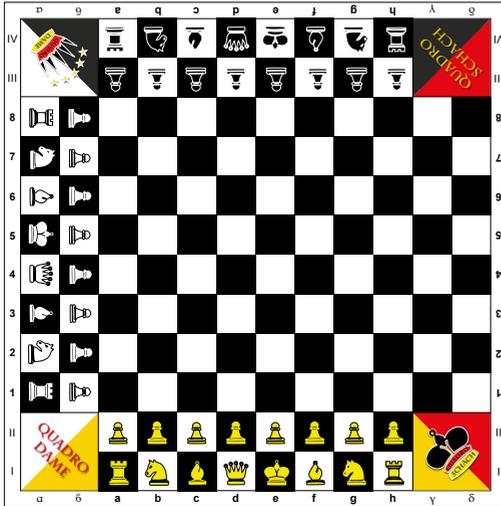


peripheral zone =  $\alpha$   $\beta$   $\gamma$   $\delta$  and I II III IV





## GAME VARIATIONS



### 3 players

Every player receives a set of chess pieces of one colour. Queen positioning: bright coloured queen - bright square, dark coloured queen - dark square.

The whole board is used.

Three games with three players are ideal so that everyone gets the chance to play with the pieces at the numbered side. They have the interesting possibility to attack the other players from the side or even the back.

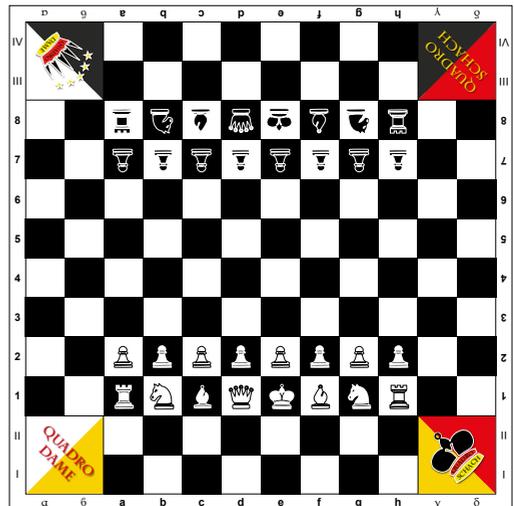
The player at the numbered side starts.

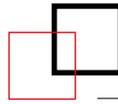
### 2 players

The starting positions are nearly the same as the ones on a normal playing field, only that here the whole field is used. The white pieces are situated near the side with the letters, opposite a colour of free choice.

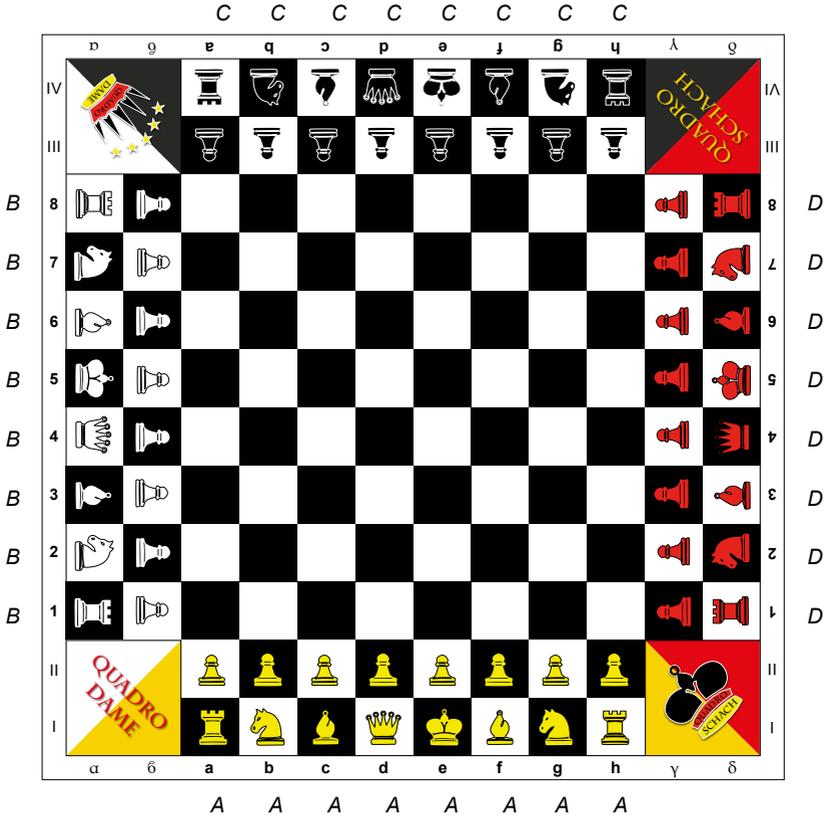
Even though it looks like a completely usual game course you will find many new drawing possibilities due to the bigger field. Use the freedom to attack your opponent from the side or even the back.

Naturally you can also play a usual game of chess leaving out the additional squares I II III IV and α β γ δ.





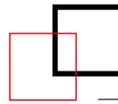
## Team building



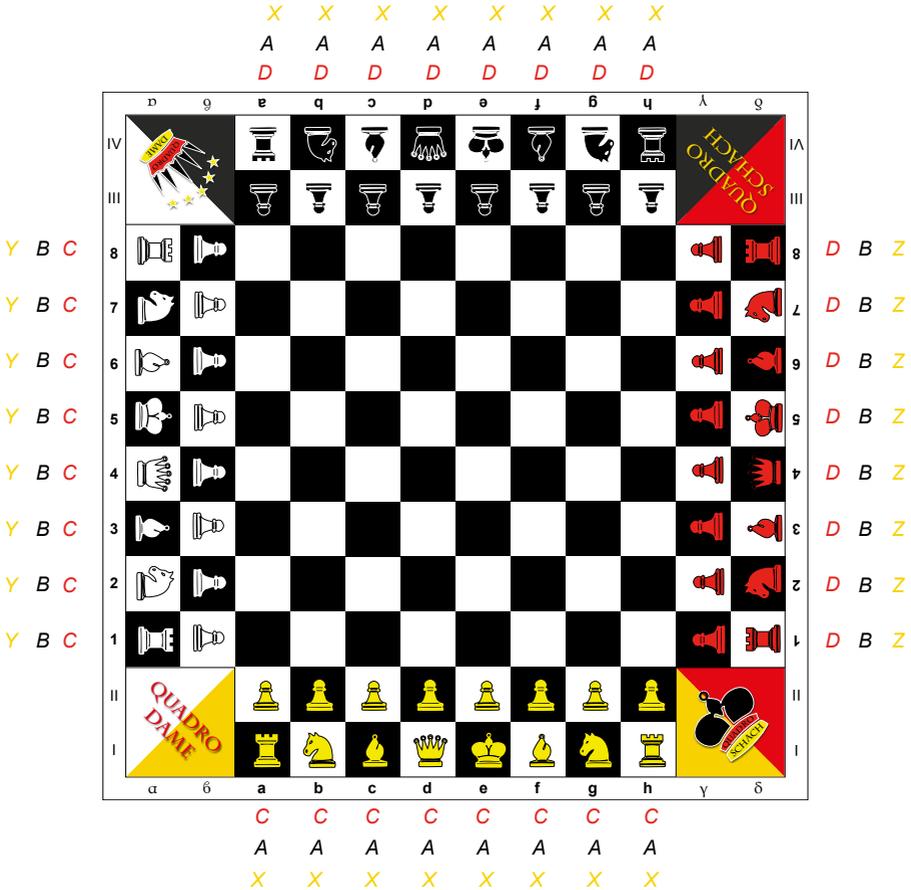
In a game with *four players* each two players can form a team, e.g. A+C - B+D or A+B - C+D. The partners do not capture but help each other of course.

Is an opponent's king checkmated the game can be considered to be terminated. If you like you can also take the captured king from the field and go on with the rest of the pieces until your king is also checkmated or the opponent's double is beaten.



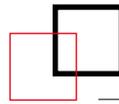


## Variations at doubles



- When there are three players the braver one takes two sets of chess pieces e.g. X-X and the other two players one colour each Y or Z.
- When there are two players every player takes two sets of chess pieces:
  - a) A nice variation is for example when player A takes yellow and black and player B white and red. The order is here light-dark-light-dark. (or instead light-light-dark-dark e.g. yellow-white-black-red)
  - b) Alternatively it is also interesting when player C competes with white and yellow against player D with black and red. Drawing clock- or counterclockwise C-C and D-D draws two times in a row.





## WHAT IS QuadroCheckers?

Checkers is usually played by two players but QuadroCheckers can be played by up to four. Every participant needs eight game pieces and so we included 8 white, 8 black, 8 yellow and 8 red game pieces. QuadroCheckers is, just as QuadroChess, based on the original game rules and can therefore be played right away by everyone knowing them.

## AIM, COURSE AND END OF THE GAME

### Basic rules

All game pieces have to be located on the black squares of the first two rows of the peripheral zones (see next page).

The pieces are being moved diagonally on the black squares one square at a time.

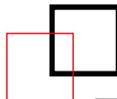
Does an opponent's piece block the way in moving direction and the square behind that piece is free you can and have to capture it by jumping over it. The captured piece is removed from the board. If you fail to do so your opponent can remove your respective piece from the board.

As long as there are opponent's pieces in reach which can be captured by overjumping you can go on until you have no regular move to go on.

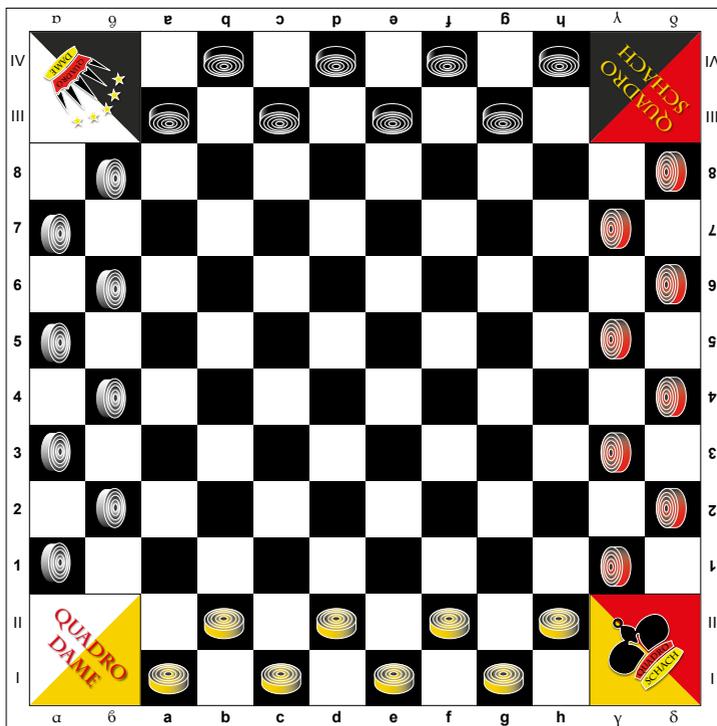
### The king...

- is created when a piece reaches the furthest row of the game board seen from the respective player. It is then crowned by putting another piece of your own colour on top of it.
- is allowed to move diagonally as many squares as he likes both forwards and backwards.
- has to overjump every opponent's piece he meets stopping on the square behind that piece (the opponent's piece is removed from the board). This can go on as described in the last paragraph of basic rules.



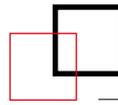


4 players

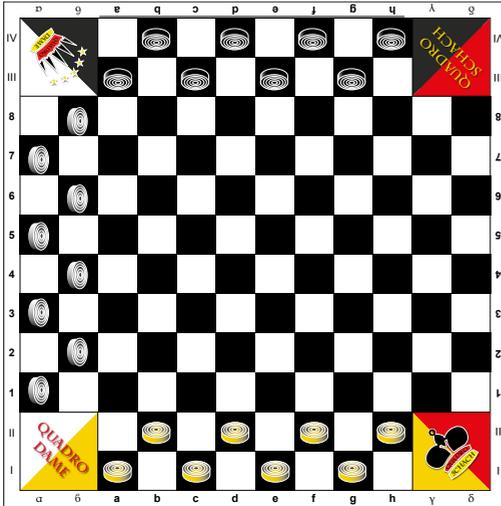


peripheral zone =  $\alpha \delta \gamma \delta$  and I II III IV





## GAME VARIATIONS



### 3 players

On the left you can see one possible positioning. The white pieces are put on the side with the numbers bordered by the white triangles, two more colours matching the coloured triangles on the rows are being allocated (in the example yellow and black).

The player at the numbered side starts.

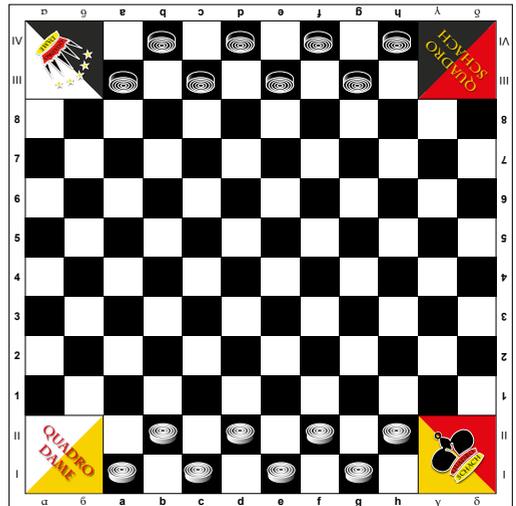
### 2 players

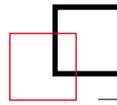
On the right you can see the positioning of the pieces for two players.

Another possibility is to play with all light pieces (white, yellow) on the rows I, II, 1, 2 against all dark pieces (black, blue) on the rows IV, III, 8, 7.

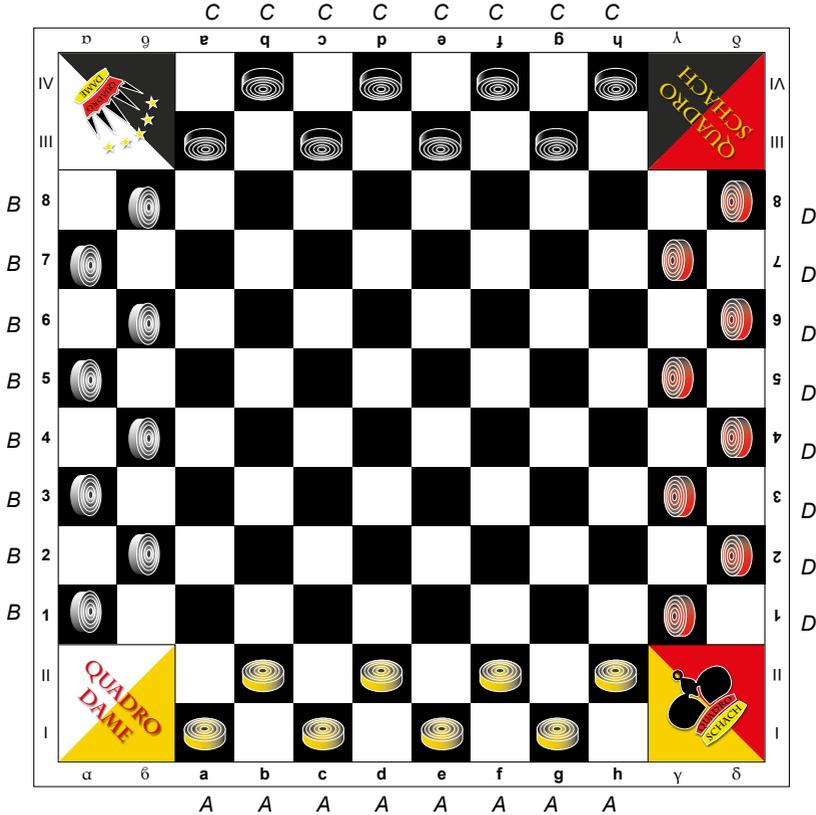
The classic checkers version would be a positioning on three rows, namely 1, 2, 3 and 6, 7, 8 respectively.

Further variations are up to your fantasy.



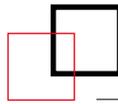


## Team building



- With four players each two form a team e.g. A+C - B+D or A+B - C+D. Naturally the partners do not capture but support each other.
- With three players one of them takes two sets e.g. A and C and the other two one each, for example B or D.
- With two players each takes two sets e.g. player 1 the white and yellow ones and player 2 the black and blue ones.





## QuadroChess and QuadroCheckers

### UNIQUE – UNIVERSAL – VERSATILE

- With QuadroChess and QuadroCheckers there are no limits for your own creativity. Try out altered forms such as for QuadroChess for example
  - using starting positions as in Chess960,
  - downsizing the board or using more pieces or pawns,
  - putting the pieces on rows 1, 2 and 7, 8 filling up the free peripheral zones with pawns or pieces from not used sets and many many more.
- Drawing on tournament chess or checkers different competitions can be carried out such as for example
  - 4 players with one board and altering partners, winning gains 2 points, loosing 0, a drawn game 1  
first game  $1+2 \leq 3+4$ , second game  $1+3 \leq 2+4$ ,  
third game:  $1+4 \leq 2+3$ , scored points are summed up afterwards and the player with most points wins,
  - variations with several boards and several players like in normal tournaments (individual or team ranking),
  - using chess clocks playing the games with thinking time (team building - 2 parties),
  - using a sand clock (regulation of the thinking time) with the specification to move before the time has passed (variations: turn the clock once or several times).
- Learning Chess or Checkers can be connected with a playful aspect in a double. The experienced player is allowed to explain the why and why nots of his draws, compliment the beginner's draws or explain improvements. The partnering support makes QuadroChess and QuadroCheckers diverting and helps to overcome initial difficulties more easily.

### CAUTION!

**No toy for small children!**

Contains small parts that can be swallowed!  
suggested from 6 years onwards



Game manual:

© 2022 by ECI GmbH & Co. KG

© QuadroChess and QuadroCheckers are under copyright! All rights reserved!

## QUADRO CHESS and CHECKERS

Author: Dr. Dirk Jordan  
Design: Franziska Ullmann  
Nadine Villwock  
Sascha Heise  
Producer: Euro Chess International GmbH & Co. KG

📍 Oskar-Mai-Str. 6  
01159 Dresden  
☎ +49 (0) 351 41373738  
☎ +49 (0) 351 4161639  
✉ info@schachqueen.de  
🌐 www.schachqueen.de





# SCHACH YOUR PERSONAL CHESS WORLD

QUEEN [WWW.SCHACHQUEEN.DE](http://WWW.SCHACHQUEEN.DE)



*klassisches Schachmaterial  
classic chess material*



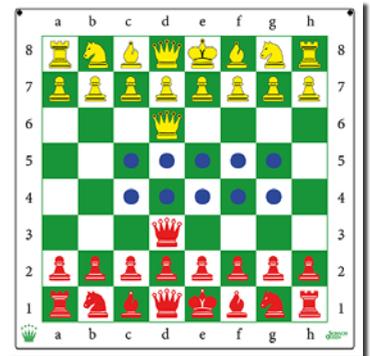
*Reiseschach / Schachkassetten  
travel chess games*



*Digitale Schachuhr Silver  
digital chess clock Silver*



*Outdoor Schachspiele  
outdoor chess games*



*didaktisches Schachmaterial  
didactic chess material*